

CHRISTIAN CANTAMESSA

IPC INTERNATIONAL

GAMING

2015 - design e sceneggiatura - game **RISE OF THE TOMB RAIDER**

2014 - sceneggiatura e regia sequenze cinematografiche - game **SHADOW OF MORDOR**

2010 - design e sceneggiatura - game **RED DEAD REDEMPTION**

2007 - design e sceneggiatura - game **MANHUNT 2**

2004 - design e scrittura - game **GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS**

2003 - design - game **MANHUNT**

CORTOMETRAGGI

2009 - **HOW I SURVIVED THE ZOMBIE APOCALYPSE** - Sceneggiatura Christian Cantamessa, Chris Pasetti - Regia Christian Cantamessa - Produzione Barrel Films

2007 - **HENCHMEN** - sceneggiatura - Regia Christian Cantamessa

CINEMA

2015 - **"AIR I custodi del risveglio"** - Sceneggiatura Christian Cantamessa, Chris Pasetto - con Norman Reedus and Djimon Hounsou - Regia Christian Cantamessa - Produzione Stage 6 Films, Automatik, Skybound Entertainment

AUTORE

2018 - **KILL THE MINOTAUR** - Published by Image and Skybound